

Schulcurriculum Klassen 5 und 6

Fachschaft Sport 2017

Gymnasium bei St. Michael
Schwäbisch Hall



Schulcurriculum Klassen 5 und 6 für das Fach Sport

Übersicht Klasse 5

Inhaltsbereich	Bildungsplan (Schlagworte)	„Minimallehrplan“ (verbindliche Inhalte (fett)) → Schulspezifische Hinweise	Ungefähre Stundenzahl
1. Spielen	Integrative Spielvermittlung Gemeinsamkeiten der Sportspiele Regeln einhalten und benennen Vielseitige kleine Spiele	Werfen und fangen mit verschiedenen Bällen Freilaufen, anbieten, passen, Lücke erkennen → Handball Schülercup → Fußball Sporttag	30
2. Laufen, springen, werfen	Vielseitige Bewegungsformen und-aufgaben Schnell und gewandt laufen Weit und zielgenau werfen Ausdauernd laufen	Sprinten (bis 50 m) Schlagwurf → Dreikönigslauf	17
3. Bewegen an Geräten	Vielfältige Bewegungserfahrungen sammeln (stützen, hangeln, klettern, rollen, springen, Gleichgewicht, etc...) Geräteparcours, Gruppenturnen, Akrobatikfiguren Auf- und Abbau, Helfergriffe	Boden: Rolle vw, Handstand, Rad Reck: Aufschwung, Abschwung, Unterschwingung	15
4. Bewegen im Wasser	Gleiten, Schweben, Wasserlage, Auftrieb 2 Schwimmtechniken, davon eine mit Start und Wende Ausdauernd schwimmen, schnell schwimmen Bade- und Sicherheitsregeln	Brust Kraul Rückenkraul Startsprung Tauchen (tief und Strecke) Schleppschwimmen → Schwimmabzeichen	70
5. Tanzen, Darstellen, Gestalten	-	-	
6. Fitness entwickeln	Integriert in andere Bereiche	→ Dreikönigslauf, Trainingsplan mit Laufprotokoll	
W1:Miteinander/	Verschiedene Formen des Zweikämpfens ausführen	Vertrauen aufbauen, Kräfteinsatz wahrnehmen,	8

gegeneinander kämpfen	Regeln und Rituale einhalten	Zweikampfspiele Umdreh- und Festhaltetechniken	
Übersicht Klasse 6			
Inhaltsbereich	Bildungsplan (Schlagworte)	„Minimallehrplan“ (verbindliche Inhalte (fett)) → Schulspezifische Hinweise	Ungefähre Stundenzahl
1. Spielen	s. Kl. 5 Angriff- Abwehrverhalten Individual- und Gruppentaktische Maßnahmen Spielregeln mit Hilfe variieren Fairness	Werfen und fangen mit verschiedenen Bällen Freilaufen, anbieten, passen, Lücke erkennen... → Basketball Sporttag → Volleyball Einführung der Grundtechniken Pritschen und Baggern (Grobform) → Einführung Spielidee Rückschlagspiele Entweder durch Volleyball / Ball über die Schnur oder Einführung Badminton	30
2. Laufen, springen, werfen	Vielseitige Bewegungsformen und-aufgaben Vielseitig springen (weit-hoch, Mehrfachsprünge etc.) Ausdauernd laufen (20 Minuten am Stück)	Weitsprung 20 Minuten laufen → Dreikönigslauf	15
3. Bewegen an Geräten	Vielfältige Bewegungserfahrungen sammeln (stützen, hangeln, klettern, rollen, springen, Gleichgewicht, etc...) Geräteparcours, Gruppenturnen, Akrobatikfiguren Auf- und Abbau, Helfergriffe	Sprunghocke Barren: Schwingen, Abgang	15
4. Bewegen im Wasser	-	-	
5. Tanzen, Darstellen, Gestalten	Gymnastische Grundformen Verbindungen zu Rhythmus und Musik Einfache Aufstellungsformen umsetzen	Klassentanz für den Schapbachhof erarbeiten → Schneedisko	10
6. Fitness entwickeln	Integriert in andere Bereiche	→ Dreikönigslauf, Trainingsplan mit Laufprotokoll	
W 2: Fahren, Rollen, Gleiten	sich mit einem Gleitgerät sicher fortbewegen Richtung ändern, bremsen etc. Sicherheit auf der Piste Umweltaspekt	Skifahren im Schapbachhof	(24)

